

1 TEGEN 1 VAN ACHTEREN

DOEL

Uitspelen van één tegen één situatie verbeteren.

ORGANISATIE

- Lengte: 20 meter
- Breedte: 10 meter
- De aanvaller aan de andere kant van het veld begint met een pass naar de inkomende aanvaller. Op het moment dat andere aanvaller naar de bal beweegt, mag de verdediger starten met druk geven in de rug van de aanvaller en wordt het een 1-tegen-1-situatie
- De aanvaller die de pass heeft gegeven wordt de aanvaller die de bal ontvangt
- De aanvaller die de 1-tegen-1 speelt wordt de verdediger
- De verdediger wordt de speler die de pass geeft

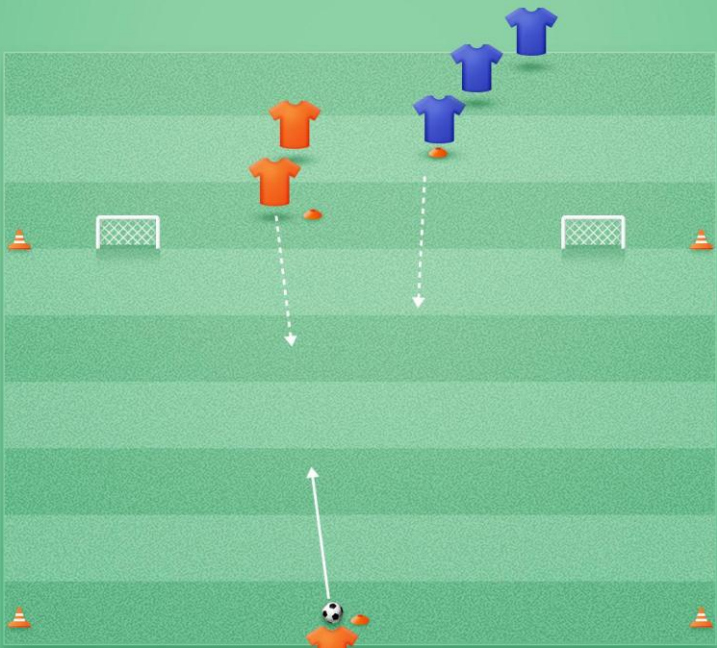
Makkelijker of moeilijker maken

AANVALLEN MOEILIJKER MAKEN

- Veld smaller maken
- Speler C dichterbij speler B laten starten
- 2 punten toekennen voor een doelpunt van de verdediger

AANVALLEN MAKKELIJKER MAKEN

- Veld breder / langer maken
- Doelen meer naar de buitenkanten plaatsen
- Speler C verder van speler B laten starten



20 X 10