

# DRIBBEL IN SLALOM - NIVEAU 2

## DOEL

Uitspelen van één tegen één situatie verbeteren.

## ORGANISATIE

- Lengte: 20 meter
- Breedte: 20 meter
- Zet de oefening uit zoals in de tekening
- Met meerdere organisaties kun je er een wedstrijdvorm van maken
- Het team dat als eerste de slalom heeft uitgevoerd wint
- Maximaal vier spelers per organisatie
- Elke speler heeft een bal
- Spelers maken bij elke pion een actie
- Spelers beginnen pas met dribbelen als de voorgaande speler de laatste pion voorbij is
- Wanneer het te lang duurt kunnen ze beginnen als de voorgaande speler op de helft is

## Makkelijker of moeilijker maken

### AANVALLEN MOEILIJKER MAKEN

- Sneller achter elkaar laten gaan (de druk van een speler achter je. Je wilt niet worden ingehaald)
- Maak er een wedstrijd van
- Verzin voor elke pion een andere actie, bijvoorbeeld: pion 1 = schaar, pion 2 = de Zidane-draai, pion 3 = overstap meenemen, etcetera

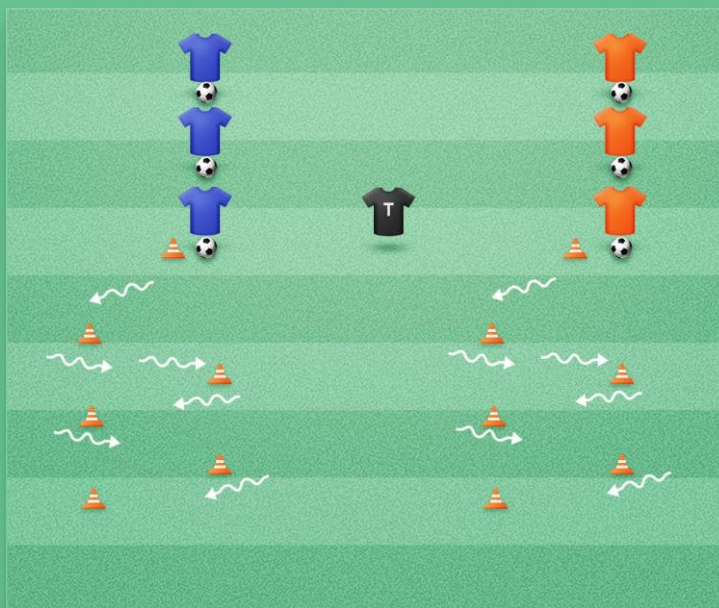
### AANVALLEN MAKKELIJKER MAKEN

- Afstand tussen de pionnen vergroten, zodat de kap minder scherp wordt

## Bedoeling van deze oefening

### EISEN AAN HET SPEL

- Dribbel moet op het hoogste niveau worden uitgevoerd
- Bal zo vaak mogelijk raken (noem voorbeelden van spelers, bijvoorbeeld Robben)
- Overdrevlen dribbelen met de veter
- Bal zo dicht mogelijk bij je houden
- Actie op het juiste moment inzetten



20 x 20