

1 TEGEN 1+K GROTE DOELEN, TEGENSTANDER VAN DE ZIJKANT

DOEL

Uitspelen van één tegen één situatie verbeteren.

ORGANISATIE

- Lengte: 30/35 meter
- Breedte: 10/12 meter
- Beide teams kunnen scoren op een groot doel
- Bij een doelpunt, uitbal of hoekschop, doorwisselen
- Na verloop van tijd wisselen de teams van functie

Makkelijker of moeilijker maken

AANVALLEN MOEILIJKER MAKEN

- Veld smaller maken
- Verdediger korter op de aanvaller laten starten

AANVALLEN MAKKELIJKER MAKEN

- Veld breder / langer maken
- Verdediger verder van de aanvaller laten starten

Bedoeling van deze oefening

KARAKTERISTIEK

- Scoren door te schieten op een groot doel met keeper
- Door middel van dribbelen / individuele actie in scoringspositie komen
- Bal vrijmaken om op doel te kunnen schieten

EISEN AAN HET SPEL

- Het aannemen, controleren van de bal en dribbelen richting het doeltje van de tegenpartij

- Zodra de bal vrij is (binnen schotafstand), schieten
- De bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- Kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- Afsnijden van de pass van de tegenstander en het afschermen van de bal

TIP

- Zo snel mogelijk tussen de tegenstander en het eigen doel komen
- Tegenstander dwingen tot het maken van fouten
- Bal afpakken
- Doelpogingen voorkomen – verwerken van schoten op doel door de keeper

