**DRIBBELKAMPIOEN**

[**Voeg toe aan training**](https://www.knvb.nl/assist-trainers/oefening/005a202-dribbelkampioen)

**DOEL**

Uitspelen van één tegen één situatie verbeteren.

**ORGANISATIE**

* Lengte: 15/20 meter
* Breedte: 15/20 meter
* Helft van de spelers starten met een bal. De andere spelers proberen deze bal te veroveren
* De speler die na 45 seconden de bal heeft krijgt een punt
* De volgende serie starten de spelers die zonder bal zijn gestart
* Wanneer de bal buiten de afgebakende ruimte wordt gedribbeld, krijgt de andere speler de bal
* Speler met de meeste punten is de winnaar

Makkelijker of moeilijker maken

**AANVALLEN MOEILIJKER MAKEN**

* Veld smaller / korter maken (de ruimte kleiner maken)

**AANVALLEN MAKKELIJKER MAKEN**

* Veld breder / langer maken (de ruimte groter maken)

Bedoeling van deze oefening

**KARAKTERISTIEK**

* Probeer de bal al dribbelend zo lang mogelijk in je bezit te houden

**EISEN AAN HET SPEL**

* Overzicht houden in de situatie, waar staan de spelers zonder bal / waar is de ruimte
* Bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
* Kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
* Afsnijden van de pass van de verdediger en het afschermen van de bal

**TIP**

* Tegenstander dwingen naar een zijkant – dwingen tot het maken van fouten
* Bal afpakken

