

# 1 TEGEN 1 MET PIONNEN

## DOEL

Uitspelen van één tegen één situatie verbeteren.

## ORGANISATIE

- Lengte: 20 meter
- Breedte: 10/12 meter
- Beide teams kunnen scoren door met de bal een van de grote pionnen te raken (=1 punt) of om te schieten (=2 punten)
- Als de bal uit is, indribbelen 3e keer doorwisselen
- Bij een doelpunt, achterbal of hoekschop in het midden van de eigen lijn starten
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

## Makkelijker of moeilijker maken

### AANVALLEN MOEILIJKER MAKEN

- Veld smaller maken
- Minder pionnen waarop gescoord kan worden

### AANVALLEN MAKKELIJKER MAKEN

- Veld breder / langer maken
- Meer pionnen waarop gescoord kan worden

## Bedoeling van deze oefening

### KARAKTERISTIEK

- Scoren door over de doellijn te dribbelen en vervolgens de bal te passen / schieten op een van de pionnen of vanuit het speelveld mikken op een van de pionnen
- Door middel van dribbelen in kansrijke positie komen om te kunnen passen / schieten op een van de pionnen

### EISEN AAN HET SPEL

- Bal onder controle houden

- Met elkaar samenwerken / insluiten
- Overzicht houden, herkennen van het moment om iemand te tikken

### TIP

- Zorg ervoor dat de wisselerspeleers steeds staan opgesteld in het wisselvak
- Positie kiezen tussen de tegenstander en de eigen doellijn / pionnen
- Tegenpartij dwingen tot maken van fouten
- Bal afpakken

