

2 TEGEN 2 MET PIONNEN

DOEL

Uitspelen van één tegen één situatie verbeteren.

ORGANISATIE

- Lengte: 20 meter
- Breedte: 15 meter
- Beide teams kunnen scoren door met de bal een van de grote pionnen te raken (=1 punt) of om te schieten (=2 punten)
- Als de bal uit is, indribbelen of inpassen 3^e keer doorwisselen
- Bij een doelpunt, achterbal of hoekschop in het midden van de eigen lijn starten
- Er mag niet verdedigd worden in het eigen verdedigingsvak
- (eventueel) doorwisselen na elk doelpunt, achterbal of hoekschop

Makkelijker of moeilijker maken

AANVALLEN MOEILIJKER MAKEN

- Veld smaller maken
- Minder pionnen waarop gescoord kan worden

AANVALLEN MAKKELIJKER MAKEN

- Veld breder / langer maken
- Meer pionnen waarop gescoord kan worden

Bedoeling van deze oefening

KARAKTERISTIEK

- Scoren door over de doellijn te dribbelen en vervolgens de bal te passen / schieten op een van de pionnen of vanuit het speelveld mikken op een van de pionnen
- Door middel van dribbelen, aannemen en passen spelers in 1 tegen 1 situaties brengen of in kansrijke positie om te kunnen passen / schieten op een van de pionnen

EISEN AAN HET SPEL

- Het aannemen, controleren van de bal en dribbelen richting het doeltje van de tegenpartij
- Overzicht in de situatie waarheen te dribbelen, waar staan veel en waar staan weinig spelers
- De bal steeds onder controle houden, veranderen van richting en versnellen
- Kiezen van het moment en de richting van de passeeractie
- Afsnijden van de pass van de tegenstander en het afschermen van de bal
- Passen / schieten met de binnenkant of wreef om een pion te raken of om te schieten

TIP

- Zorg ervoor dat de wisselers steeds staan opgesteld in het wisselvak
- Positie kiezen tussen de tegenstander en de eigen doellijn / pionnen
- Tegenpartij dwingen tot breedtespel / maken van fouten
- Bal afpakken

