

# 1 TEGEN 1 SCHUIN MET TWEE POORTJES

## DOEL

Uitspelen van één tegen één situatie verbeteren.

## ORGANISATIE

- Lengte: 20 meter
- Breedte: 10 meter
- De verdediger speelt de aanvaller in. De aanvaller probeert te scoren door de 2 poortjes bij speler A door erdoorheen te dribbelen. Veroverd de aanvaller de bal dan mag de verdediger proberen te scoren bij aanvaller
- Scoren door te dribbelen door een van de poortjes van de tegenstander, elk doelpunt levert een 1 punt op

## Makkelijker of moeilijker maken

### AANVALLEN MOEILIJKER MAKEN

- Veld smaller maken
- Poortjes smaller maken
- Poortje dichtbij de verdediger 2 punten maken

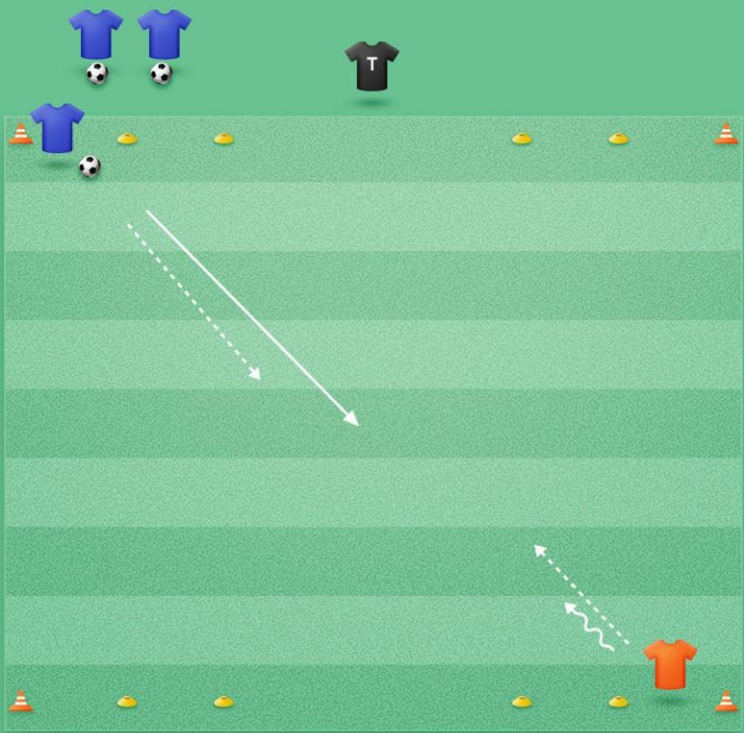
### AANVALLEN MAKKELIJKER MAKEN

- Veld breder / langer maken
- Poortjes breder maken

## Bedoeling van deze oefening

### EISEN AAN HET SPEL

- Overzicht houden in de situatie en het kiezen van het juiste moment van de passeeractie en het afschermen van de bal
- Goed om je heen kijken om te bepalen op welke poortje je gaat scoren



20 x 10

