



Infosheet – MO13 – 2024 / 2025

Met deze infosheet willen we jullie informeren over hoe we het komend seizoen voor alle spelers, ouders en trainers/begeleiders tot een succes maken met elkaar!

Teamindelingen

De trainers delen de teams van de bovenbouw in, door te kijken naar (voetbal)motivatie, drijfveren, techniek, inzicht en fysieke kracht. Er zijn in de onder- en middenbouw geen selectieteams, omdat de ontwikkeling van jeugdspelers niet in een rechte lijn loopt. Vanaf de jeugd O13 is er wel sprake van selectieteams. Bij de meiden is dit (nog) lastig omdat per leeftijdscategorie vaak slechts 1 team beschikbaar is.

Teamsamenstellingen kunnen per periode van ± 8 weken wijzigen! Door aan- en afmeldingen, maar ook om te zorgen dat een speler in het team komt waar hij/zij het beste uit de verf komt. Dit is soms even lastig voor de spelers, maar op de juiste plek voelt een speler zich uiteindelijk het best.

De **voorlopige** indelingen voor het nieuwe seizoen worden vanaf **1 juni** bekend gemaakt.

Trainingen

We trainen op maandag- en woensdag en vragen jullie om de spelers 10 minuten voor aanvang van de training aanwezig te laten zijn, zodat we op tijd kunnen beginnen.

- meld u kind ruim op tijd af, trainers bereiden de training voor op het aantal aanwezige kinderen
- Zorg voor de juiste kleding. Scheenbeschermers, trainingspak, thermokleding, bidon. Er wordt niet getraind in winterjassen, sieraden uit.

	maandag	woensdag
Aanwezig	16.50	16.50
Start training	17.00	17.00
Einde training	18.00	18.00

Op dinsdagavond is er **keeperstraining van 19.00 - 20.00 uur**. Iedereen die wil (leren) keepen kan deelnemen, naast de eigen trainingen. Of in plaats van een training; dan graag even overleg met de eigen trainer
Aanmelden voor de keeperstraining kan via de trainer.

We streven ernaar een leeftijdscategorie gelijktijdig te laten trainen indien er meer dan één meidenteam is. Door circuittraining zien trainers niet alleen de spelers uit het eigen team, maar ook de spelers uit de andere teams. Wel kan het zijn dat de trainingsgroepen (gelet op de voetbalmotivatie, drijfveren en voetballeeftijd) geclusterd worden, zodat de huidige voetbalniveaus van de spelers niet te ver uit elkaar liggen. Zo bereiken we dat alle spelers uitgedaagd worden op het juiste niveau.

Wedstrijden

De wedstrijden vinden plaats op zaterdag. De regels voor de wedstrijden zijn volgens de KNVB-reglementen: Zie pagina 4 t/m 9.

Er zijn in beginsel minimaal 2 coaches/begeleiders per team die de coördinatie van het team voor én tijdens een wedstrijd doen. Elk team heeft een eigen whatsappgroep.

Bij een thuiswedstrijd wordt er vanuit Vrone een scheidsrechter aangesteld. Mocht dit onverhoopt niet lukken wordt de begeleiding van het team daarover zo tijdig mogelijk geïnformeerd. Er wordt dan een beroep op een ouder gedaan.

Afspraken rondom wedstrijden:

- Details voor de wedstrijd worden gedeeld in de WhatsApp groep van het betreffende team.
- Een ouder fungeert bij thuis- en uitwedstrijden als assistent-scheidsrechter. De begeleiding van het team kan hier een roulatieschema voor maken indien daar behoefte naar is.
- Op tijd afmelden; bij geplande afwezigheid minimaal 1 week van tevoren. Bij een tekort aan spelers moeten we tijdig vervanging kunnen regelen.
- Aan- en afmelden bij de Martijn Komen en de Voetbal.nl app (zie hieronder).
- Auto's/vervoer: wordt in de team whatsappgroep afgestemd.
- Positief aanmoedigen door toeschouwers en **aansturing** door de coaches.
- **Douchen** na de wedstrijd.
- Scheenbeschermers tijdens trainingen en wedstrijden verplicht.
- Vlak voor en na de wedstrijd alleen begeleider/coaches in de kleedkamer.



Infosheet – MO13 – 2024 / 2025

App

De app voor wedstrijd informatie, planning en vrijwilligerstaken:

voetbal.nl



app kun



In de je



een account aanmaken. Je account is meteen gekoppeld aan je kind, als je hetzelfde e-mailadres gebruikt waarmee hij of zij bij Vrone is geregistreerd.

In de app kun je ook aangeven of je dochter bij de wedstrijd aanwezig is. Afwezigheid graag aangeven in de team WhatsAppgroep, maar ook in de voetbal.nl app om het overzicht te bewaren voor de trainers/coaches.

Vrijwilligers

Bij Vrone is er een vrijwilligersbeleid voor de ouders van de voetballende kinderen:

- Je wordt per spelend lid maximaal 8 uur ingedeeld per seizoen voor de kantine en/of het wedstrijdsecretariaat. De bedoeling is om dit seizoen met blokken van 2 tot 3 uur te werken.
- Via de applicatie Sportlink word je per e-mail geïnformeerd wanneer je ingedeeld bent, dit wordt ook zichtbaar in de Voetbal.nl app.
- Je bent zelf verantwoordelijk om voor vervanging te zorgen mocht je niet kunnen voor je toegewezen dienst. Regel dit bij voorkeur met iemand van je team.

Trainer/coaches die 2 x per week trainen en/of begeleiden zijn vrijgesteld van de vrijwilligerdiensten.

Daarnaast zijn er nog meer vrijwilligerstaken bij Vrone. Wil jij een extra steentje, groot of klein, bijdragen aan de club, dan horen we het uiteraard graag via vrijwilligersveld@vrone.nl.

Zonder vrijwilligers kunnen wedstrijden niet doorgaan!

Voor meer informatie zie het Vrone vrijwilligersbeleid: <https://vrone.nl/veldvoetbal/informatie/vrijwilligersbeleid/>

Kleding

De wedstrijdshirts en wedstrijdbroekje worden door Vrone verstrekt vanuit het Kledingfonds. Deze blijven in het bezit van de club. De wedstrijd kleding zit in een zogeheten "wastas" en wordt voorafgaande aan de wedstrijd uitgedeeld aan de spelers. Na de wedstrijd wordt dit centraal gewassen door één ouder (via een wasschema).

Verder zijn groene sokken onderdeel van het wedstrijdtenue van SV Vrone. Deze dien je zelf aan te schaffen via de webshop.

Kledingleverancier

Voetbalshop.nl is de kledingleverancier van SV Vrone. Via de [Vrone website](#) kun je tevens doorlinken naar de webshop waarbij allerlei Vrone items te verkrijgen zijn van het merk Nike. Denk aan trainingskleding, tassen etc.

Neem dus gauw even een kijkje in deze [webshop](#).

Leuk detail: bij iedere aankoop ontvangt Vrone 10% voor in de clubkas!

Coördinatoren

Technisch/Algemeen: René van den Oever tc@vrone.nl
Technisch/Algemeen: Cees de Geus tc@vrone.nl

De Technische Coördinator van de onderbouw is verantwoordelijk voor het technisch voetbalbeleid en het monitoren hiervan. Ook ondersteunt hij/zij trainer/coaches bij de uitvoering van het beleid.

De trainer/coach coördineert de trainingen en heeft ook periodiek overleg met de technische commissie.

De algemeen coördinator houdt zich onder andere bezig met de coördinatie en communicatie, aan- en afmeldingen van spelers en is contactpersonen tussen de verschillende afdelingen binnen de vereniging.

Trainers en coaches

Het liefste zien we bij Vrone dat ieder team in ieder geval 2 trainer/coaches heeft die aanwezig zijn bij de trainingen en wedstrijden. Zodat hij/zij informatie van trainingen en wedstrijden aan elkaar kan koppelen voor de spelers. Dat is niet altijd mogelijk. Daarom is het mogelijk zowel trainers te hebben als coach/begeleiders.

Trainer/Coaches

o Martijn Komen.

Coach/Begeleiders

o Esther Visser
o Niels Bakker
o Linda Leus



Infosheet – MO13 – 2024 / 2025

Feedback en vragen

Mochten jullie vragen, feedback en/of onduidelijkheden hebben, schroom dan niet om één van ons aan te spreken.

Ook als jullie meer willen weten over hoe je dochter of zoon het doet, dan vertellen wij dat graag. Of mocht je interesse hebben om training te geven of te coachen? Neem dan ook contact op met een van de trainers of technisch coördinator.

De nodige informatie is ook te vinden op de club site:

www.vrone.nl/veldvoetbal/

**Wij gaan voor een
leuk, sportief en geslaagd
voetbalseizoen!**





PILOT VERNIEUWDE SPELREGELS

[KLIK HIER VOOR UITLEGVIDEO](#)

O13 T/M O15 CATEGORIE B
SEIZOEN 2024/'25

VIER NIEUWE SPELREGELS:

INTRAP/ZELFPASS



Je mag intrappen of indribbelen in plaats van ingooien.

VRIJE TRAP/ ZELFPASS



Je mag de bal stilleggen en zelf dribbelen zonder eerst naar een medespeler te passen.

VLIEGEND WISSELEN



Het spel gaat door terwijl spelers het veld uit- en ingaan bij de middenlijn.

TIJDSTRAF



Een gele kaart: 5 minuten het veld uit. Bij een 2e gele kaart of directe rode kaart mag je niet meer meespelen deze wedstrijd.

LEEFTIJD



Categorie B:
Onder 13 t/m Onder 15
Categorie A:
MO13 en MO15

SPEELDUUR



Onder 13: 2 x 30 minuten
Onder 14: 2 x 35 minuten
Onder 15: 2 x 35 minuten
(duur rust: max. 15 min.)

ROL COACH



Positief coachen
langs de zijlijn

ROL OUDERS



Positief
aanmoedigen

ROL SCHEIDSRECHTER



Beweegt zich tussen de spelers, hanteert de vastgestelde spelregels en is op de hoogte.

SPELERSPAS



Spelerspas is verplicht voor basisspelers en wisselers en wordt op het veld gecontroleerd door de scheidsrechter.





SPELREGELS



Intrap/Zelfpass

- Als de bal over de zijlijn gaat, gooien we deze niet in. Je mag intrappen of indribbelen, waarbij de tegenstander 5 meter afstand houdt. Als de bal klaar ligt om te spelen, heb je 5 seconden om te spelen. Bij hoekschoppen, doelschoppen of aftrappen mag je ook indribbelen, met de tegenstander op 9,15 meter afstand.
- Bij een intrap/zelfpass is de buitenspelregel van toepassing.

Vrije trap/Zelfpass

- De bal mag worden gespeeld zonder teken of fluitsignaal van de scheidsrechter, tenzij deze aangeeft dat er gewacht moet worden. Tegenstanders moeten minimaal 5 meter afstand nemen en mogen de nemer niet belemmeren. Na het neerleggen van de bal heb je maximaal 5 seconden om de zelfpass te nemen.
- Bij een vrije trap met een muur krijgt de aanvallende partij 5 seconden voor de zelfpass. Als de bal dan niet is gespeeld, plaatst de scheidsrechter een muur op 9,15 meter. De snelle zelfpass is dan niet meer mogelijk.
- Na de zelfpass mag de nemer niet direct scoren. De bal moet door minimaal twee spelers (inclusief de nemer) worden geraakt voordat er gescoord kan worden.



Wanneer mag er wel/niet direct gescoord worden en welke afstand moet je bewaren?

JE MAG WEL DIRECT SCOREN UIT EEN	JE MAG NIET DIRECT SCOREN UIT EEN
Aftrap	Zelfpass
Stratschop	Intrap / Zelfpass
Hoekschop / Doelschop	Indirecte vrije trap
Directe vrije trap	Scheidsrechtersbal
Afstand = 9,15 meter	Afstand = 5 meter

Vliegend wisselen

Het vliegend wisselen, zonder onderbreking van de scheidsrechter, doe je bij de middenlijn aan de kant van de dug-out. Ben je gewisseld? Dan mag je later in de wedstrijd weer terug in het veld komen.

- Een wisselspeler mag het veld pas betreden als de veldspeler eruit is. Hij/Zij geeft een hesje aan de speler die het speelveld verlaat. De tijd wordt niet stilgezet bij deze wissel.
- Bij het wisselen van een doelverdediger mag dit dicht bij het doel gebeuren. Bij onjuiste uitrusting wordt de wedstrijd tijdelijk stilgelegd.
- Het maximaal aantal wisselers is 7.

Tijdstraf

- Bij een gele kaart moet de speler naar de dug-out of een aangewezen 'strafbank'. Bij een rode kaart moet de speler het veld verlaten.
- De scheidsrechter houdt de tijd bij en geeft na 5 minuten toestemming om het veld weer te betreden, zonder het spel stil te leggen. Betreedt de gestrafte speler het veld zonder toestemming, dan ontvangt diegene een tweede gele kaart.
- Bij tijdstraffen begint de tijd te lopen zodra het spel hervat wordt. Bij blessures en andere spelonderbrekingen wordt naar inschatting van de scheidsrechter extra tijd gerekend.
- Bij een tweede gele kaart wordt de speler uit het veld gestuurd, maar kan na 5 minuten worden vervangen door een wisselspeler. Deze kaarten worden als twee tijdstraffen genoteerd, zonder rapportage aan de KNVB.
- Bij een directe rode kaart wordt de speler uit het veld gestuurd en kan na 10 minuten worden vervangen door een wisselspeler. De rode kaart wordt wel aan de KNVB gerapporteerd.

Ga voor meer informatie naar:

www.knwb.nl/assisat-wedstrijdsecretarissen/veldvoetbal/competities/junioren/pilot-vernieuwde-spelregels



WEDSTRIJDVORM 9 TEGEN 9

MEIDEN ONDER 13 T/M ONDER 15
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP



AANTAL SPEELSTERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 <p>9 tegen 9 (B+1 keeper). Maximaal 2 wissels per team. Bij 12 speelsters of meer: 11 tegen 11. Uitzondering: teams die op verzoek van tegenstander 9 tegen 9 spelen, dan max. 7 wissel­speelsters.</p>	 <p>Meiden Onder 13 t/m Meiden Onder 15 Categorie B</p>	 <p>Van 16 meterlijn t/m 16 meterlijn</p>	 <p>Twee normale, verplaatsbare grote doelen (senioren), hoogte: 244 cm; breedte: 732 cm.</p>
BALFORMAAT	STRAFSCHOP	RANGLIJST	VERNIEUWDE SPELREGELS
 <p>Maat 5 (370 gram)</p>	 <p>11 meter</p>	 <p>Ja</p>	 <p>Ja*</p> <p>Gebruik voor MO13 t/m MO15 ook de infographic vernieuwde spelregels.</p>
ROL COACH	ROL OUDERS	ROL SCHEIDSRECHTER	SPELERS- PASCONTROLE
 <p>Positief coachen langs zijlijn</p>	 <p>Positief aanmoedigen (buiten de omheining of langs de zijlijn)</p>	 <p>Beweegt zich tussen de speelsters, is op de hoogte van en hanteert de vastgestelde spelregels.</p>	 <p>Spelerspas is verplicht voor basisspeelsters en wissel­speelsters en wordt op het veld gecontroleerd door de scheidsrechter.</p>
SPEELTIJD	VOOR EN NA WEDSTRIJD		
 <ul style="list-style-type: none">• Speeltijd MO13: 2 x 30 minuten• Speeltijd MO15: 2 x 35 minuten• Rust: max. 15 minuten	 <p>De coach zorgt ervoor dat de spelers en scheidsrechter elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'. Verder maakt de coach samen met de tegenstander afspraken om de wedstrijd zo vloeiend, eerlijk en leuk te maken voor iedereen.</p>		



SPELUITLEG

Flexibele wedstrijdvorm: In de categorie B melden is de standaard wedstrijdvorm 11 tegen 11, maar bij minder dan 12 spelers mag 9 tegen 9 gespeeld worden. Met 12 of meer spelers moet echter 11 tegen 11 worden gespeeld, ook als dit op het laatste moment op de wedstrijddag blijkt.

Vernieuwde spelregels: Voor MO13 t/m MO15 vervangt de intrap/indribbel de inworp, vrije trappen mogen met zelfpass, vliegend wisselen is toegestaan en de tijdstraf is korter. [Kijk hier](#) voor meer informatie.

Afmetingen: Bij de MO13 t/m MO15 is het veld van 16-meterlijn tot 16-meterlijn en 56 meter breed. Zijlijnen worden aangegeven met hoedjes (minimaal 3 per zijlijn) en hoekpunten kunnen optioneel met grotere pionnen worden gemarkeerd.

Aftrap: Een team neemt de aftrap vanaf het midden, waarbij direct op doel geschoten en gescoord mag worden. Beide teams starten vanaf hun eigen helft.

Buitenspel: De buitenspelregel is wel van toepassing en er wordt gespeeld met assistent-scheidsrechters.

Doelgebied: Bij de MO13 t/m MO15 wordt het doelgebied gevormd door een halve cirkel op de kop van het 16-metergebied. Binnen dit doelgebied wordt de keepster extra beschermd en mag zij niet worden gehinderd.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen.

Doeltrap: De bal wordt vanaf 6 meter van het doel genomen. Deze hoeft niet uit het strafschopgebied te zijn voordat een medespeelster de bal mag aanraken. Zowel de keepster als een veldspeelster kan de doeltrap nemen. Tegenstanders moeten buiten het strafschopgebied blijven totdat de bal in het spel is. Een keepsterbal mag door de keepster vanuit de handen worden getrapd.

Hoekschop:

- Bij de MO13 categorie worden hoekschoppen op 10,15 meter van de zijlijn van het originele speelveld genomen (bij 11 tegen 11). Bij 9 tegen 9 ligt de achterlijn ter hoogte van de 16-meterlijn van het originele speelveld. Op de originele achterlijn staat een streepje welke de 10,15 meter aanduidt, dit streepje welke je kan doortrekken naar de achterlijn van het MO13 - 9 tegen 9 speelveld (zet hier blijv. een dopje neer), kan ook bij 9 tegen 9 gebruikt worden voor de hoekschop.

Scheidsrechter

Hij/zij beweegt zich tussen de spelers, fluit de wedstrijd en legt de spelregels uit indien noodzakelijk.

Assistent-scheidsrechter

Hij/zij geeft aan wanneer:

- de bal geheel buiten het speelveld is geraakt; en welke partij recht heeft op een hoekschop, doeltrap of inworp.
- een speler in buitenspelpositie staat;
- een team een wisselspeelster wil inzetten.

Speelveld 9v9 MO13 – MO15



- **MO15:** Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen, door de bal te passen of in te schieten, en kunnen direct gescoord worden. Tegenstanders moeten op minimaal 9,15 meter afstand staan.

- **Muurtje:** Bij een vrije trap moet een muurtje van 3 of meer verdedigers minimaal 9,15 meter van de bal staan. Aanvallers moeten op minstens één meter afstand van dit muurtje blijven.

- **Overtreding:** Bij een overtreding krijgt de tegenpartij een vrije trap, waarbij de tegenstander op minimaal 9,15 meter afstand staat. Bij een directe overtreding in het strafschopgebied krijgt de aanvallende partij een strafschop. Bij een strafschop staan alle spelers, behalve de nemer en de keepster, buiten het strafschopgebied en op minimaal 9,15 meter afstand.

- **Strafshoepgebied:** Het strafschopgebied is 24 meter breed en 10 meter diep, (ter vergelijking: standaard strafschopgebied is 40,3 x 16,5 meter). Strafshoepgebied wordt als volgt aangegeven in afwijkende kleur hoedjes (op het plaatje blauw): Twee hoedjes op hoek van de zijkant en achterlijn van het strafshoepgebied en twee hoedjes op zijlijn van het speelveld, 10 meter vanaf achterlijn gemeten.

- **Terugspeelbal:** Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keepster worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, volgt een indirecte vrije trap voor de tegenpartij op de plaats waar de keepster de bal raakt.

- **Tijdstraf:** De vernieuwde spelregel tijdstraf is van toepassing.

- Gele kaart: waarschuwing en 5 minuten tijdstraf.
- 2e gele of directe rode kaart: de speler mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd en mag na 10 minuten worden vervangen voor een andere speler.

- **Inworp:** De vernieuwde spelregel is van toepassing. Een inworp wordt genomen door een intrap/indribbel.

- **Vrije trap:** De vernieuwde spelregel vrije trap is van toepassing, vrije trap mag ook door middel van een zelfpass worden genomen.

Invalliersbepaling

Het maximum aantal wisselspeelsters is 2. Uitzondering geldt voor teams die op verzoek van de tegenstander 9 tegen 9 spelen. Zij mogen maximaal 7 wisselspeelsters hebben. Deze mogen onbeperkt en 'vliegend' worden gewisseld.

Leeftijdssensaties

Er mogen maximaal 3 dispensatiespeelsters per wedstrijd deelnemen. Een dispensatiespeelster mag maar één jaar ouder zijn.

