

# S.V. Vrone – Sint Pancras



Met deze infosheet willen we jullie informeren over hoe we het komend seizoen voor alle spelers, ouders en trainers/begeleiders tot een succes maken met elkaar!

## Teamindelingen

De trainers delen de teams van de bovenbouw in, door te kijken naar *(voetbal)motivatie, drijfveren, techniek, inzicht en fysieke kracht*. Er zijn in de onder- en middenbouw geen selectieteams, omdat de ontwikkeling van jeugdspelers niet in een rechte lijn loopt. Vanaf de jeugd O13 is er wel sprake van selectieteams. Bij de meiden is dit (nog) lastig omdat per leeftijdscategorie vaak slechts 1 team beschikbaar is.

Teamsamenstellingen kunnen per periode van  $\pm$  8 weken wijzigen! Door aan- en afmeldingen, maar ook om te zorgen dat een speler in het team komt waar hij/zij het beste uit de verf komt. Dit is soms even lastig voor de spelers, maar op de juiste plek voelt een speler zich uiteindelijk het best.

De **voorlopige** indelingen voor het nieuwe seizoen worden vanaf **1 juni** bekend gemaakt.

## Trainingen

We trainen op ...dag- en ...dagavond en vragen jullie om de spelers 10 minuten voor aanvang van de training aanwezig te laten zijn, zodat we op tijd kunnen beginnen.

	dinsdag	donderdag
Aanwezig	20:05 uur	19:50 uur
Start training	20:15 uur	20:00 uur
Einde training	21:30 uur	21:30 uur

Op dinsdagavond is er **keeperstraining van 19.00 - 20.00 uur**. Iedereen die wil (leren) keepen kan deelnemen, naast de eigen trainingen. Of in plaats van een training; dan graag even overleg met de eigen trainer. Aanmelden voor de keeperstraining kan via de trainer.

We streven ernaar een leeftijdscategorie gelijktijdig te laten trainen indien er meer dan één meidenteam is. Door circuittraining zien trainers niet alleen de spelers uit het eigen team, maar ook de spelers uit de andere teams. Wel kan het zijn dat de trainingsgroepen (gelet op de voetbalmotivatie, drijfveren en voetballeeftijd) geclusterd worden, zodat de huidige voetbalniveaus van de spelers niet te ver uit elkaar liggen. Zo bereiken we dat alle spelers uitgedaagd worden op het juiste niveau.

## Wedstrijden

De wedstrijden vinden plaats op zaterdag. De regels voor de wedstrijden zijn volgens de KNVB-reglementen: Zie pagina 4 t/m 9.

Er zijn in beginsel minimaal 2 coaches/begeleiders per team die de coördinatie van het team voor én tijdens een wedstrijd doen. Elk team heeft een eigen whatsappgroep.

Bij een thuiswedstrijd wordt er vanuit Vrone een scheidsrechter aangesteld. Mocht dit onverhoopt niet lukken wordt de begeleiding van het team daarover zo tijdig mogelijk geïnformeerd. Er wordt dan een beroep op een ouder gedaan.

## Afspraken rondom wedstrijden:

- Details voor de wedstrijd worden gedeeld in de WhatsApp groep van het betreffende team.
- Een ouder fungeert bij thuis- en uitwedstrijden als assistent-scheidsrechter. De begeleiding van het team kan hier een roulatieschema voor maken indien daar behoefte naar is.
- Op tijd afmelden; bij geplande afwezigheid minimaal 1 week van tevoren. Bij een tekort aan spelers moeten we tijdig vervanging kunnen regelen.
- Aan- en afmelden bij de trainer/coach en de Voetbal.nl app (zie hieronder).
- Auto's/vervoer: wordt in de team whatsappgroep afgestemd.
- Positief aanmoedigen door toeschouwers en **aansturing** door de coaches.
- **Douchen** na de wedstrijd.
- Scheenbeschermers tijdens trainingen en wedstrijden verplicht.
- Vlak voor en na de wedstrijd alleen begeleider/coaches in de kleedkamer.



# Infosheet – MO20 – 2024 / 2025

## App

De app voor wedstrijd informatie, planning en vrijwilligerstaken:

**voetbal.nl**



app kun



In de



je

een account aanmaken. Je account is meteen gekoppeld aan je kind, als je hetzelfde e-mailadres gebruikt waarmee hij of zij bij Vrone is geregistreerd.

In de app kun je ook aangeven of je dochter bij de wedstrijd aanwezig is. Afwezigheid graag aangeven in de team WhatsAppgroep, maar ook in de voetbal.nl app om het overzicht te bewaren voor de trainers/coaches.

## Vrijwilligers

Bij Vrone is er een vrijwilligersbeleid voor de ouders van de voetballende kinderen:

- Je wordt per spelend lid maximaal 8 uur ingedeeld per seizoen voor de kantine en/of het wedstrijdsecretariaat. De bedoeling is om dit seizoen met blokken van 2 tot 3 uur te werken.
- Via de applicatie Sportlink word je per e-mail geïnformeerd wanneer je ingedeeld bent, dit wordt ook zichtbaar in de Voetbal.nl app.
- Je bent zelf verantwoordelijk om voor vervanging te zorgen mocht je niet kunnen voor je toegewezen dienst. Regel dit bij voorkeur met iemand van je team.

Trainer/coaches die 2 x per week trainen en/of begeleiden zijn vrijgesteld van de vrijwilligerdiensten.

Daarnaast zijn er nog meer vrijwilligerstaken bij Vrone. Wil jij een extra steentje, groot of klein, bijdragen aan de club, dan horen we het uiteraard graag via [vrijwilligersveld@vrone.nl](mailto:vrijwilligersveld@vrone.nl).

**Zonder vrijwilligers kunnen wedstrijden niet doorgaan!**

Voor meer informatie zie het Vrone vrijwilligersbeleid: <https://vrone.nl/veldvoetbal/informatie/vrijwilligersbeleid/>

## Kleding

De wedstrijdshirts en wedstrijdbroekje worden door Vrone verstrekt vanuit het Kledingfonds. Deze blijven in het bezit van de club. De wedstrijd kleding zit in een zogeheten "wastas" en wordt voorafgaande aan de wedstrijd uitgedeeld aan de spelers. Na de wedstrijd wordt dit centraal gewassen door één ouder (via een wasschema).

Verder zijn groene sokken onderdeel van het wedstrijdtenue van SV Vrone. Deze dien je zelf aan te schaffen via de webshop.

### Kledingleverancier

Voetbalshop.nl is de kledingleverancier van SV Vrone.

Via de [Vrone website](#) kun je tevens doorlinken naar de webshop waarbij allerlei Vrone items te verkrijgen zijn van het merk Nike. Denk aan trainingskleding, tassen etc.

Neem dus gauw even een kijkje in deze [webshop](#).

Leuk detail: bij iedere aankoop ontvangt Vrone 10% voor in de clubkas!

### Coördinatoren

Technisch/Algemeen: René van den Oever [tc@vrone.nl](mailto:tc@vrone.nl)

Technisch/Algemeen: Cees de Geus [tc@vrone.nl](mailto:tc@vrone.nl)

De Technische Coördinator van de onderbouw is verantwoordelijk voor het technisch voetbalbeleid en het monitoren hiervan. Ook ondersteunt hij/zij trainer/coaches bij de uitvoering van het beleid.

De trainer/coach coördineert de trainingen en heeft ook periodiek overleg met de technische commissie.

De algemeen coördinator houdt zich onder andere bezig met de coördinatie en communicatie, aan- en afmeldingen van spelers en is contactpersonen tussen de verschillende afdelingen binnen de vereniging.









# WEDSTRIJDVORM 11 TEGEN 11

**ONDER 13 T/M ONDER 23 & SENIOREN**  
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

AANTAL SPELERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 <p>11 tegen 11 (10 + 1 keeper), maximaal 7 wissels per team</p>	 <p>Onder 13 t/m onder 23 en senioren</p>	 <p>Volledige speelveld</p>	 <p>Twee grote doelen (senioren), hoogte: 244 cm; breedte: 732 cm.</p>
BALFORMAAT	KEEPER	STRAFSCHOP	HOEKSCHOP
 <p>O13 &amp; O15 = maat 5 en 370 gram O16 &amp; Ouder = maat 5 en 450 gram</p>	 <p>Ja</p>	 <p>11 meter</p>	 <p>O13: 10,15m van hoekvlag O14 en Ouder: in hoek van het speelveld (kwartcirkel)</p>
ROL COACH	ROL OUDERS	ROL SCHEIDSRECHTER	SPELERS- PASCONTROLE
 <p>Positief coachen (langs zijlijn)</p>	 <p>Positief aanmoedigen (buiten de omheining of langs de zijlijn)</p>	 <p>Beweegt zich tussen de spelers, is op de hoogte van en hanteert de vastgestelde spelregels.</p>	 <p>Spelerspas is verplicht voor basisspelers en wisselers en wordt op het veld gecontroleerd door de scheidsrechter.</p>
SPEELTIJD		VOOR EN NA WEDSTRIJD	
 <ul style="list-style-type: none"><li>• Onder 13: 2 x 30 minuten*</li><li>• Onder 14 en 15: 2 x 35 minuten*</li><li>• Onder 16 en 17: 2 x 40 minuten*</li><li>• Onder 19, 20 en 23: 2 x 45 minuten</li><li>• Senioren: 2 x 45 minuten</li><li>• Rust: max 15 minuten</li></ul> <p>*Divisie 1 t/m 3 spelen 5 minuten langer</p>	 <p>De coach zorgt ervoor dat de spelers en scheidsrechter elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'. Verder maakt de coach samen met de tegenstander afspraken om de wedstrijd zo voelend, eerlijk en leuk te maken voor iedereen.</p>		





# SPELUITLEG



**Vernieuwde Spelregels:** Voor Onder 13 t/m Onder 15 vervangt de in-trap/indribbel de inworp, vrije trappen mogen met zelfpass, vliegend wisselen is toegestaan en de bijstraf is korter. [Kijk hier](#) voor meer informatie.

**Afmetingen:** 11 tegen 11 (standaardveld) - de minimale veldafmetingen zijn 100 meter x 64 meter. De maximale veldafmetingen zijn 105 meter x 65 meter.

**Aftrap:** De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

**Buitenspel:** De buitenspelregel is wel van toepassing en er wordt gespeeld met assistent-scheidsrechters.

**Doelgebied:** Het doelgebied is het deel van het speelveld binnen het strafschopgebied op 5,5 meter vanaf de doelpalen en op 5,5 meter vanaf de achterlijn.

**Doelpunt:** Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen.

**Doeltrap:** De doeltrap wordt binnen het doelgebied genomen en mag direct door een medespeler worden aangeraakt. Keeper of veldspeler kan de trap nemen. Tegenstanders moeten buiten het strafschopgebied blijven tot de bal in het spel is. Een keepersbal mag wel vanuit de handen worden getrapd.

**Hoekschop:** De bal is in het spel zodra deze is getrapd en beweegt. Tegenstanders moeten 9,15 meter afstand houden.

## Scheidsrechter:

Hij/zij beweegt zich tussen de spelers, fluit de wedstrijd en legt de spelregels uit indien noodzakelijk.

## Assistent-scheidsrechter:

Hij/zij geeft aan wanneer:

- de bal geheel buiten het speelveld is geraakt en welke partij recht heeft op een hoekschop, doeltrap of inworp;
- een speler in buitenspelpositie staat;
- een team een wisselspeler wil inzetten.

## Ranglijsten en uitslagen:

De KNVB publiceert de wedstrijduitslagen en ranglijsten.

## Publiek:

Aleen spelers en de scheidsrechter zijn op het veld. Trainers, begeleiders en wisselspelers blijven in de dugout of langs de zijlijn. Supporters moeten buiten de omheining of de lijnen van het speelveld blijven en mogen niet naast of achter de doelen staan.

**Inworp:** Bij een inworp moet de bal met twee handen vanuit de nek worden ingegooid, met beide voeten op de grond.

**Muurtje:** Bij een vrije trap moet een muurtje van 3 of meer verdedigers minimaal 9,15 meter van de bal staan. Aanvallers moeten op minstens één meter afstand van dit muurtje blijven.

**Overtreding:** Bij een overtreding wordt een vrije trap gegeven. De tegenstander moet 9,15 meter afstand houden. Bij een overtreding in het eigen strafschopgebied krijgt de aanvallende partij een strafschop. Bij een strafschop staan alle spelers, behalve de nemer en keeper, buiten het strafschopgebied en op 9,15 meter van de strafschopstip.

**Spelhervatting:** na doeltrap, hoekschop, inworp, vrije trap, strafschop of aftrap. Bij elke spelhervatting geldt dat de bal niet door dezelfde speler twee keer achtereenvolgens mag worden geraakt.

**Strafshoopgebied:** 16,5 meter bij 40 meter.

**Terugspeelbal:** Een keeper mag een terugspeelbal die met de voet is gespeeld niet oppakken; gebeurt dat wel, dan krijgt de tegenpartij een indirecte vrije trap op de 5 meter lijn. Terugspeelballen via scheen, knie, bovenlichaam of hoofd mogen wel worden opgepakt.

**Tijdstraf:** De reguliere tijdstrafregeling is van toepassing

- gele kaart: waarschuwing en 10 minuten tijdstraf, m.u.v. categorie A.
- 2e gele of directe rode kaart: de speler mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd en mag niet vervangen worden.

**Vrije trap:** Een overtreding wordt altijd bestraft met een directe vrije trap, waarbij de tegenstanders op minimaal 9,15 meter afstand staat.

## Invallersbepaling:

CATEGORIE	MAXIMUM AANTAL WISSELSPELERS	MAXIMUM AANTAL WISSELMOMENTEN	DOORWISSELEN
<b>CATEGORIE A</b>			
Mannen en vrouwen (inclusief O13, O15)	3	3 (exclusief de keeper)	Nee
J17	3	3 (exclusief de keeper)	Nee
O18, O19, J19	7	3 (exclusief de keeper)	Ja
J20 en J21	7	Onbeperkt	Ja
V16, V17, V18	7	3 (exclusief de keeper)	Ja
<b>CATEGORIE B</b>			
Alle categorieën	7	Onbeperkt	Ja

## Leeftijd dispensaties:

- Een dispensatiespeler mag maar één jaar ouder zijn.
- In categorie B O13 t/m O20 mogen maximaal 3 dispensatiespelers per wedstrijd deelnemen.
- Voor meisjes die uitkomen in wedstrijden van een J19-team geldt dat in dat een speelster altijd (en angeïmitteerd) 1 jaar ouder mogen zijn dan wat voor die leeftijdsklasse van toepassing is.
- Voor overige dispensaties kun je kijken op: [www.knvb.nl/assist-wedstrijdsecretarissen/veldvoetbal/regelgeving/dispensatie-categorie-a-en-b-veld](http://www.knvb.nl/assist-wedstrijdsecretarissen/veldvoetbal/regelgeving/dispensatie-categorie-a-en-b-veld)



Hoofdsponsor van het Nederlandse voetbal



# WEDSTRIJDVORM 9 TEGEN 9

**MEIDEN ONDER 17 T/M ONDER 20**  
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP



AANTAL SPEELSTERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 <p>9 tegen 9 (B+1 keeper). Maximaal 2 wissels per team. Bij 12 speelsters of meer: 11 tegen 11. Uitzondering: teams die op verzoek van tegenstander 9 tegen 9 spelen, dan max. 7 wissel­spelsters.</p>	 <p>Meiden Onder 17 t/m Meiden Onder 20 Categorie B</p>	 <p>Van 5 meterlijn t/m 5 meterlijn.</p>	 <p>Twee normale, verplaatsbare grote doelen (senioren), hoogte: 244 cm; breedte: 732 cm.</p>
BALFORMAAT	STRAFSCHOP	RANGLIJST	VERNIEUWDE SPELREGELS
 <p>Maat 5 (450 gram)</p>	 <p>11 meter</p>	 <p>Ja</p>	 <p>Nee</p>
ROL COACH	ROL OUDERS	ROL SCHEIDSRECHTER	SPELERS-PASCONTROLE
 <p>Positief coachen langs zijlijn</p>	 <p>Positief aanmoedigen (buiten de omheining of langs de zijlijn)</p>	 <p>Beweegt zich tussen de speelsters, is op de hoogte van en hanteert de vastgestelde spelregels.</p>	 <p>Spelerspas is verplicht voor basisspeelsters en wissel­spelsters en wordt op het veld gecontroleerd door de scheidsrechter.</p>
SPEELTIJD	VOOR EN NA WEDSTRIJD		
 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Speeltijd MO17: 2 x 40 minuten</li> <li>• Speeltijd MO20: 2 x 45 minuten</li> <li>• Rust: max. 15 minuten</li> </ul>	 <p>De coach zorgt ervoor dat de spelers en scheidsrechter elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'. Verder maakt de coach samen met de tegenstander afspraken om de wedstrijd zo vloeiend, eerlijk en leuk te maken voor iedereen.</p>		





# SPELUITLEG

Speelveld 9v9 MO17 – MO20



**Flexibele wedstrijdvorm:** In de categorie 9 meiden is de standaard wedstrijdvorm 11 tegen 11, maar bij minder dan 12 speelsters mag 9 tegen 9 gespeeld worden. Met 12 of meer speelsters moet echter 11 tegen 11 worden gespeeld, ook als dit op het laatste moment op de wedstrijddag blijkt.

**Afmetingen:** Bij de MO17 t/m MO20 is het veld van 5-meterlijn tot 5-meterlijn en 56 meter breed. Zijlijnen worden aangegeven met hoedjes (minimaal 3 per zijlijn) en hoekpunten kunnen optioneel met grotere pionnen worden gemarkeerd.

**Aftrap:** Een team neemt de aftrap vanaf het midden, waarbij direct op doel geschoten en gescoord mag worden. Beide teams starten vanaf hun eigen helft.

**Buitenspel:** De buitenspelregel is wel van toepassing en er wordt gespeeld met assistent-scheidsrechters.

**Doelgebied:** Bij de MO17 t/m MO20 loopt het doelgebied vanaf de 5 meterlijn tot aan de strafschoplijn. De breedte van het 5 meter gebied kan aan twee zijden worden doorgetrokken tot de strafschoplijn op 11 meter. Het doelgebied is dus 6 meter lang en +/- 18 meter breed. Bij het uitzetten van het veld kan in overleg met de scheidsrechter/keepsters gekozen worden voor het werken met denkbeeldige lijnen (op deze wijze zijn er geen hinderlijke hoedjes in het speelveld; scheidsrechter en speelsters zullen de lijnen van het strafschopgebied zelf visueel moeten inschatten. In dit doelgebied wordt de keepster extra beschermd, zij mag niet gehinderd worden.

**Doelpunt:** Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegen-doelpunt heeft gekregen.

**Doeltrap:** De bal wordt vanaf 6 meter van het doel genomen. Deze hoeft niet uit het strafschopgebied te zijn voordat een medespeelster de bal mag aanraken. Zowel de keepster als een veldspeelster kan de doeltrap nemen. Tegenstanders moeten buiten het strafschopgebied blijven totdat de bal in het spel is. Een keepsterbal mag door de keepster vanuit de handen worden getrap.

## Hoekschop:

- MO17 t/m MO20: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen, door de bal te passen of in te schieten, en kunnen direct gescoord worden. Tegenstanders moeten op minimaal 9,15 meter afstand staan.

## Scheidsrechter

Hij/zij beweegt zich tussen de speelsters, fluit de wedstrijd en legt de spelregels uit indien noodzakelijk.

## Assistent-scheidsrechter

Hij/zij geeft aan wanneer:

- de bal geheel buiten het speelveld is geraakt; en welke partij recht heeft op een hoekschop, doeltrap of inworp;
- een speelster in buitenspelpositie staat;
- een team een wisselspeelster wil inzetten.

**Inworp:** Bij een inworp moet de bal met twee handen vanuit de nek ingegooid worden terwijl beide voeten contact hebben met de ondergrond. Foutieve inworpen mogen éénmaal opnieuw worden genomen. Wanneer deze wederom foutief wordt genomen, gaat de inworp naar de tegenpartij.

**Muurtje:** Bij een vrije trap moet een muurtje van 3 of meer verdedigers minimaal 9,15 meter van de bal staan. Aanvallers moeten op minstens één meter afstand van dit muurtje blijven.

**Overtreding:** Bij een overtreding krijgt de tegenpartij een vrije trap, waarbij de tegenstander op minimaal 9,15 meter afstand staat. Bij een directe overtreding in het strafschopgebied krijgt de aanvallende partij een strafschop. Bij een strafschop staan alle speelsters, behalve de nemer en de keepster, buiten het strafschopgebied en op minimaal 9,15 meter afstand.

**Spelherhaling:** na doeltrap, hoekschop, inworp, vrije trap, strafschop of aftrap. Bij elke spelherhaling geldt dat de bal niet twee keer achter elkaar geraakt mag worden door dezelfde speelster.

**Strafscopgebied:** Het strafschopgebied is 24 meter breed en 10 meter diep, (ter vergelijking: standaard strafschopgebied is 40,3 x 16,5 meter). Strafscopgebied wordt als volgt aangegeven in afwijkende kleur hoedjes (op het plaatje blauw): Twee hoedjes op hoek van de zijkant en achterlijn van het strafschopgebied en twee hoedjes op zijlijn van het speelveld, 10 meter vanaf achterlijn gemeten.

**Terugspeelbal:** Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keepster worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, volgt een indirecte vrije trap voor de tegenpartij op de plaats waar de keepster de bal raakt.

## Tijdsraf:

- Gele kaart: waarschuwing en 10 minuten tijdsraf.
- 2e gele of directe rode kaart: de speelster mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd.

**Vrije trap:** Een overtreding wordt altijd bestraft met een directe vrije trap, waarbij de tegenstander op minimaal 9,15 meter afstand staat.

## Invalliersbepaling

Het maximum aantal wisselspeelsters is 2. Uitzondering geldt voor teams die op verzoek van de tegenstander 9 tegen 9 spelen. Zij mogen maximaal 7 wisselspeelsters hebben. Deze mogen onbeperkt worden gewisseld.

## Leeftijd dispensaties

Er mogen maximaal 3 dispensatiespeelsters per wedstrijd deelnemen. Een dispensatiespeelster mag maar één jaar ouder zijn.



Hoofdsponsor van het Nederlandse Voetbal